

BESTÄMMELSER FÖR BOKBINDARMÄSTARE

Bestämmelserna framtagna (och reviderade) av branschen 1985-10-05 och fastställda av Sveriges Hantverksråd 2013-12-11

ANSVARIG BRANSCH/YRKESORGANISATION: BOKBINDARMÄSTAREFÖRENINGEN

KRAV FÖR MÄSTARBREV

För erhållande av Mästarbrev ska den sökande uppfylla följande krav.

❖ **Gesällprov**

Den sökande skall ha genomfört ett godkänt Gesällprov i enlighet med de provbestämmelser som i samverkan med branschen utfärdats av Sveriges Hantverksråd.

❖ **Arbetslivserfarenhet**

Den sökande ska ha dokumenterat arbete/utbildning i yrket motsvarande minst 10 000 timmar, eller inneha likvärdiga av branschen validerade kunskaper.

❖ **Utbildning**

Den sökande skall med godkännande ha genomgått av Sveriges Hantverksråd och branschen godkänd Mästarutbildning eller inneha motsvarande av branschen validerade och godkända kunskaper i ledarskap och företagande med bäring på yrket.

❖ **Lämplighet**

För erhållande av Mästarbrev får den sökande inte vara olämplig att inneha Mästarbrev med hänsyn till Mästarbrevens anseende (SFS 1995: 1256). Prövning av lämplighet görs av Sveriges Hantverksråd efter inlämnad ansökan.

KOSTNAD

Kostnaden att ansöka om Mästarbrev faktureras i samband med att ansökan görs till Gesäll- och Mästarbrevskansliet. [Länk till aktuell kostnad \(hantverksrad.se/kostnader-mastarbrev/\)](http://www.hantverksrad.se/kostnader-mastarbrev/)

ANSÖKAN

Ansökan med vidimerade handlingar skall ske på ansökningsblankett som finns tillgänglig på www.hantverksrad.se

Kontaktuppgifter

Branschorganisation:

Bokbindarmästarföreningen BMF www.bokbindaremastareforeningen.se
(Grafiska företagens förbund)

Kontakt: Kaj Flick kaj.flick@grafiska.se Tfn. 08 – 762 68 31

Gesäll- och mästarbrevskansliet:

Sveriges Hantverksråd
Gesäll- och mästarbrevskansliet
Box 147
793 23 Leksand

Tfn. 0247-369 50
Fax 0247-151 70
www.hantverksrad.se
info@hantverksrad.se

Har du frågor och funderingar kring prov och mästarbrev - tveka inte att kontakta oss!

EN KUNNIG HANTVERKARE ÄR EN STOLT HANTVERKARE!
